

## 3D-моделирование

Человечество давно на пути из материального мира в цифровой. Неудивительно, что 3D-моделирование становится популярнее — должен же кто-то создавать объекты новой реальности! Но трёхмерное моделирование — не только про виртуальные миры, область его применения ещё шире и увлекательнее.

3D-моделирование — раздел компьютерной графики, посвященный созданию трёхмерных визуальных объектов при помощи профильного ПО. Простыми словами, в специальных программах делаются объёмные картинки.

Так на уроках информатики, ребята очень быстро освоили новую программу, с большим интересом и удовольствием создавали свои объёмные объекты.

